

Le roque aux échecs: guide complet 2023

Dans cet article, vous allez découvrir **comment et pourquoi faire le roque**, mais aussi **quand faire le roque** et **comment attaquer le roque adverse**.

- [L'origine du mot roque aux échecs](#)
- [Comment faire le roque ?](#)
- [Pourquoi faire le roque ?](#)
- [Quand faire le roque ?](#)
- [Comment attaquer le roque adverse ?](#)
- [Petit roque ou grand roque ?](#)

L'origine du mot roque aux échecs

Mais au fait, d'où vient le mot *roque* ?

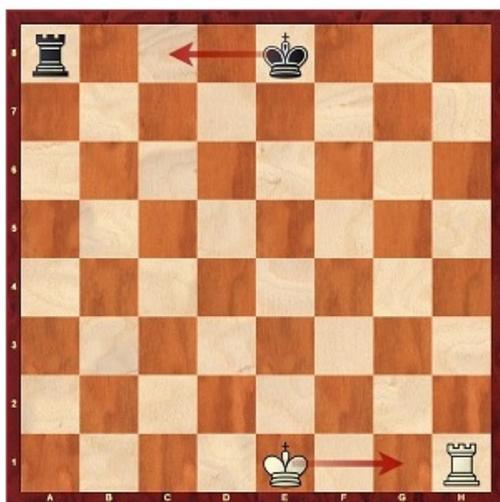
D'après [Les trésors de la langue française](#), le mot *roc* était utilisé jusqu'au XVIIe siècle pour désigner la Tour aux échecs. Le nom *roc* semble être apparenté à l'arabe *ruhh*

(char, chariot) lui même tiré du persan *ruh*.

Comment faire le roque ?

Le roque est un coup qui concerne le Roi et l'une des deux Tours. Lorsque le Roi et cette Tour sont encore sur leurs cases initiales et qu'il n'y a plus de pièces entre eux, le joueur peut déplacer de deux cases le Roi vers la Tour, puis placer cette Tour sur la case juste à côté du Roi, de l'autre côté. Le roque peut être effectué sur l'aile roi (on parle alors de **petit roque**) ou sur l'aile dame (on parle alors de **grand roque**).

La figure ci-dessous représente les deux étapes du petit roque des Blancs et du grand roque des Noirs. **Il faut bien faire attention à bouger d'abord le Roi puis la Tour, sinon le coup est considéré comme illégal.**



1. déplacer le Roi de 2 cases vers la Tour



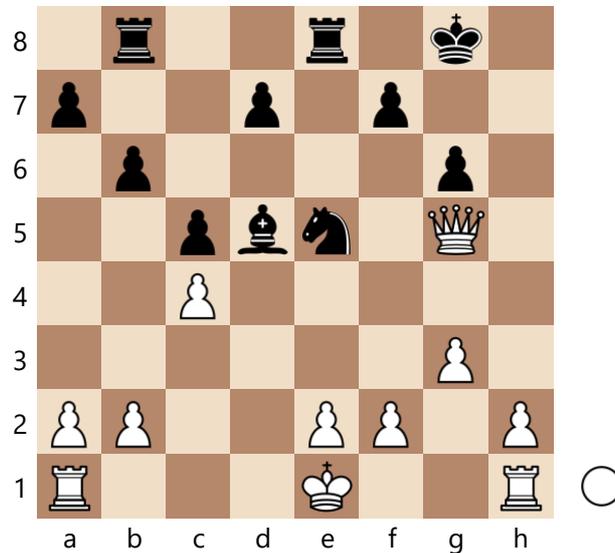
2. Placer la Tour de l'autre côté du Roi

Le roque est un coup très spécial: c'est le seul coup où l'on peut bouger deux pièces à la fois, c'est le seul coup où le Roi bouge de deux cases, et c'est le seul coup où la Tour saute au-dessus d'une autre pièce.

Attention aux règles suivantes qui empêchent de roquer temporairement ou définitivement. Un joueur ne peut pas effectuer le roque si:

- il y a une ou plusieurs pièces entre le Roi et la Tour
- le Roi ou la Tour ont déjà bougé (et sont revenus sur leur case initiale). Par exemple, si la Tour en h1 a bougé, le petit roque des Blancs n'est plus possible, mais le grand roque peut encore l'être
- le Roi est en échec, si une case qu'il doit traverser est attaquée ou si sa case d'arrivée est attaquée. Le roque est alors momentanément interdit.

Notons que **le roque est possible si la Tour est attaquée** ou (dans le cas du grand roque) si la case b1 ou la case b8 sont attaquées par une pièce adverse. Même les meilleurs joueurs ont parfois un doute. Il existe une célèbre anecdote selon laquelle, lors de la 21e partie de son match contre Anatoly Karpov en 1974, Viktor Korchnoi demanda à l'arbitre s'il pouvait effectuer le petit roque dans la position suivante:



Pourquoi faire le roque ?

Faire le roque est presque toujours nécessaire pour **mettre le Roi à l'abri des attaques**. Mettre le Roi en sécurité, en général en faisant le petit roque, est l'un des [quatre objectifs de l'ouverture](#) aux échecs.

Lorsque le Roi reste aux centre, il peut être attaqué comme illustré dans [ces exemples](#).

Le roque sert aussi à **lier les Tours**, c'est-à-dire à leur permettre de se protéger mutuellement, ce qui permet de plus de les développer sur les colonnes centrales.

Quand faire le roque ?

Il est en général conseillé de faire le roque **le plus rapidement possible** afin de mettre son Roi à l'abri rapidement.

Cette règle de bon sens a toutefois des exceptions. Ainsi, le roque peut parfois être retardé ou oublié définitivement dans l'une ou l'autre des situations suivantes:

- Lorsque la position a déjà été simplifiée, en particulier par l'échange des Dames. Le Roi peut alors être plus utile au centre de l'échiquier sans se mettre en danger

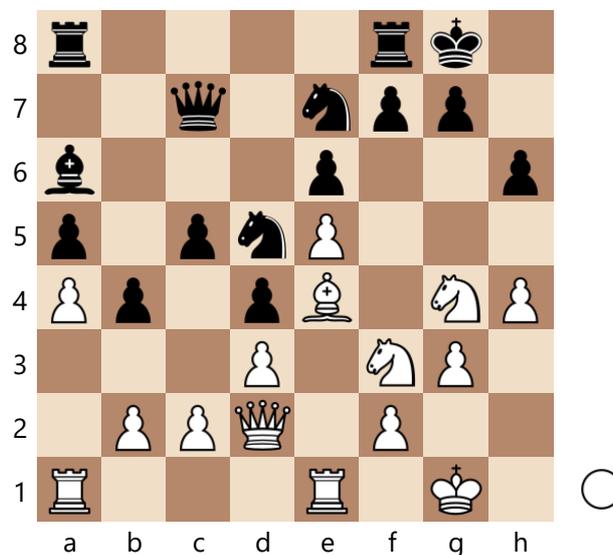
- Lorsque des pions bloquent complètement le centre de l'échiquier (on parle alors de *position fermée*). Le jeu se déroule alors souvent sur les ailes, et le Roi (ou les deux Rois) peut parfois être plus à l'abri en restant au centre
- Lorsque l'adversaire a déjà commencé une attaque sur une aile, il vaut mieux éviter de roquer sur cette aile
- Pour attendre de voir de quel côté de l'échiquier l'adversaire roque afin de roquer de l'autre côté et jouer une position avec des roques opposés

Comment attaquer le roque adverse ?

Même si le Roi est plus en sécurité lorsqu'il a roqué, il peut tout de même être victime d'une attaque sur le roque.

Lorsque les Blancs et les Noirs ont roqué du même côté, l'attaque sur le roque consiste en général en une attaque à l'aide de pièces en surnombre, parfois complétée par un (ou plusieurs !) sacrifice afin de détruire les défenses adverses.

La partie jouée entre Anna Ushenina et Meri Arabidze lors du championnat du Monde de blitz 2016 nous offre un exemple de sacrifice sur le roque :



Le sacrifice fonctionne car le Cavalier en f3, le Fou et la Dame blanche peuvent créer des menaces rapidement sur le Roi noir. Nous allons voir que la Tour en e1 va également entrer en jeu rapidement pour donner le coup de grâce (cliquez sur les coups pour suivre la partie):

21.Cxh6+ gxh6 (Les Noirs peuvent essayer de refuser le sacrifice en jouant 21...Rh8 mais les Blancs ont alors au moins un pion de plus et peuvent essayer de continuer l'attaque en jouant 22.Dg5) **22.Dxh6** Les Blancs menacent de mat en h7 **22...Cg6** Pare la menace en interceptant la diagonale du Fou **23.Cg5** Plutôt que de

prendre le Cavalier en g6, les Blancs réitèrent la menace de mat en h7 **23...Tfe8**
24.Fxd5 (24.Dh7+ Rf8 25.Fxd5 exd5 26.e6 est une autre façon de continuer
l'attaque) **24...exd5 25.e6 Txe6** (25...fxe6 26.Dxg6+ Dg7 est sans espoir:
27.Dxg7+ Rxg7 28.Cxe6+ et les Blancs ont trois pions passés) **26.Cxe6 fxe6**
27.Dxg6+ Dg7 Les Blancs pourraient échanger les Dames pour gagner avec leur
matériel de plus et leurs pions passés, mais ils préfèrent essayer de profiter de la
position exposée du Roi noir **28.Dxe6+ Df7 29.Dg4+ Dg7 30.Dh5 Tf8 31.Te5**
avec la menace Tg5 qui gagne la Dame noire. Les Noirs n'ont pas de bonne défense
contre cette menace. **31...Df6 32.Tg5+ 1-0**

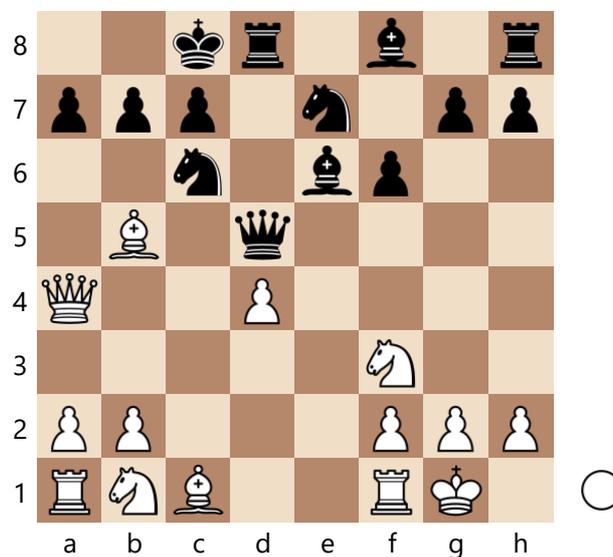
Dans le cas de roques opposés, les deux joueurs peuvent attaquer avec leurs pièces
mais également utiliser des poussées de pions pour tenter d'ouvrir des lignes sur le
roque adverse. On assiste alors souvent à une course dans laquelle chacun des deux
joueurs tente de créer des menaces en premier. En voici un exemple:

□ Semion Alapin

■ Max Harmonist

19 juillet 1887 – Frankfurt am Main GER

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.c3 d5 4.Da4 f6 5.Fb5 Ce7 6.exd5 Dxd5 7.O-O Fe6
8.d4 exd4 9.cxd4 O-O-O



Nous voilà dans une position avec des roques opposés **10.Cc3** développe une pièce
en gagnant du temps sur la Dame noire **10...Df5 11.Fe3 g5** les Noirs lancent leur
attaque sur le Roi blanc **12.Tfc1** mettre une Tour sur une colonne semi-ouverte en
face du Roi adverse est souvent une bonne idée **12...h5** (12...g4 chasserait le
Cavalier mais celui-ci pourrait aller en h4. Par exemple: 13.Ch4 Dh5 14.g3) **13.b4**
les Blancs lancent à leur tour l'assaut sur le Roi noir **13...h4** menace cette fois de
pousser g4 **14.Ce1** les Blancs anticipent l'attaque sur leur Cavalier **14...g4 15.Fd3**
libère la case b5 pour le pion blanc tout en attaquant la Dame noire **15...Dh5**
16.b5 Cb8 17.Dxa7 Fh6 18.Ca4 Td6 (les Blancs menaçaient 18...-- 19.Cb6#)

19.Cb6+ Txb6 20.Dxb6 les Blancs menacent à présent de mat en c7 **20...c6 21.bxc6 Cexc6 22.Tab1 Df7 23.Fa6** et les Noirs abandonnent. La case b7 est attaquée une fois de plus, et **23...bxa6** se heurte à **24.Dxb8+ Rd7 25.Tb7# 1-0**

Petit roque ou grand roque ?

Le petit roque est en général choisi car **il est plus rapide à effectuer**. Le grand roque prend en effet un coup de plus (il faut déplacer la Dame). De plus, il est souvent nécessaire de perdre un 2e temps pour déplacer le Roi de c1 en b1 (ou de c8 ou b8) pour protéger le pion a2.

Cependant, il faut envisager de faire le grand roque si votre structure de pion à l'aile Roi est endommagée ou si votre adversaire a déjà commencé à y monter une attaque avec ses pièces ou à pousser ses pions. Rappelez-vous que **vous devez avant tout mettre votre Roi à l'abri !**

Roquer du côté opposé à votre adversaire est aussi considéré comme la meilleure façon de créer un déséquilibre ou de prendre l'avantage dans certaines ouvertures. C'est le cas pour les Blancs dans plusieurs variantes de [la défense Sicilienne](#), et en particulier dans la variante dite du Dragon:

1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 Cf6 5.Cc3 g6 6.Fe3 Fg7 7.f3 O-O 8.Dd2 Cc6 9.Fc4 Fd7 10.O-O-O

En résumé

- Faire le roque est en général indispensable pour mettre son Roi à l'abri
- Même après avoir roqué, le Roi peut être attaqué
- Les attaques sur le roque nécessitent parfois des sacrifices de pièces
- Des percées de pions peuvent également être utilisées pour ouvrir des lignes, en particulier dans le cas de roques opposés

Pour aller plus loin

Si vous avez aimé cet article, découvrez vite nos autres [articles sur le jeu d'échecs](#).

Vous pouvez aussi vous inscrire à notre école d'échecs en ligne (c'est gratuit !) pour **apprendre à jouer ou progresser** aux échecs. Vous pourrez ainsi accéder à de nombreux **téléchargements de fichiers PDF** et suivre les cours suivants:

- [Bien débiter aux échecs](#): des règles du jeu à vos premières parties
- [Progresser aux échecs](#): 11 étapes pour mieux jouer
- [L'art de jouer les pions](#): découvrez l'importance de bien jouer les pions dans ce cours
- [Apprendre à jouer les finales](#): comment dominer votre adversaire en fin de partie
- [1440 exercices pour mieux jouer aux échecs](#): des leçons et 60 séries de 24 exercices à télécharger au format PDF

Alors n'hésitez plus, rejoignez vite nos **30732 élèves** en vous inscrivant dès maintenant !

▶▶ [M'inscrire à l'école](#)

© [Ecole Apprendre-les-Echecs](#) - Ce fichier peut être utilisé et distribué librement