

Le mat (ou coup) du berger

Qu'est-ce que le coup du berger ?

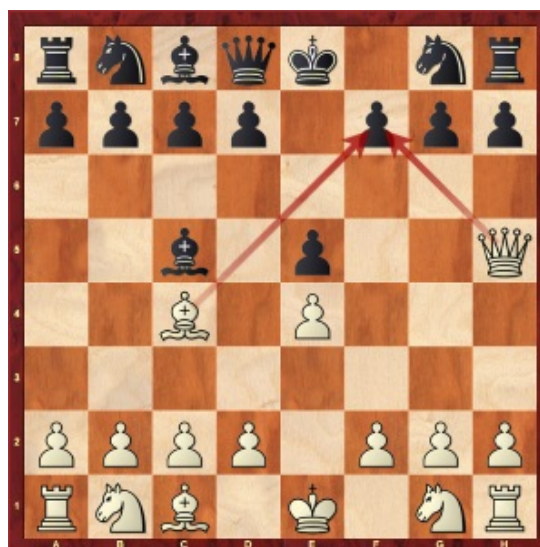
Le mat du berger est l'un des mats les plus rapides puisqu'il intervient après seulement 4 coups. Par exemple :

1.e4 e5 2.♔h5 Les Blancs attaquent le pion en e5. ♘c6 Les Noirs défendent correctement le pion, tout en développant une pièce. 3.♕c4 ♗f6 ?? Les Noirs pensent développer une pièce tout en attaquant la Dame blanche, mais ce coup se heurte à : 4.♖xf7#

Les coups ou leur ordre peuvent être un peu différents, mais l'idée est toujours la même : attaquer la case f7 (ou f2) avec la Dame et le Fou. La case f7 est en effet un point faible puisqu'elle n'est défendue au début de la partie que par le Roi.

Voici un autre exemple :

1.e4 e5 2.♕c4 ♕c5 3.♖h5
♗f6 ?? 4.♖xf7#



Comment contrer le coup du berger ?

Il est essentiel de retenir que le mat du berger n'est pas un mat imparable (sinon le jeu d'échecs n'aurait aucun intérêt). Dans la position du diagramme, plutôt que de jouer 3...Cf6 ??, les Noirs doivent défendre la case f7 en jouant 3...♖e7 ou 3...♖f6. Notons que 3...g6 ou 3...♗h6 ne sont pas bons car les Blancs peuvent prendre le pion en e5 (avec échec).

Faut-il essayer de jouer le coup du berger ?

En raison de sa rapidité, le mat du berger est un mat très prisé des enfants qui commencent à jouer aux échecs. Ce n'est pas sans raison que ce mat est appelé *mat de l'écolier* en anglais (Scholar's mate) ou mat de l'enfant en russe. Dans les tournois d'enfants, de nombreuses parties se terminent en quelques coups, et les vainqueurs sont très fiers de venir voir leurs parents en leur disant *J'ai fait le mat du berger*. J'ai même vu un enfant revenir tout fier et dire *J'ai perdu à cause du mat du berger*.

S'il est indispensable de connaître et d'enseigner le mat du berger pour ne pas perdre bêtement une partie et apprendre à le parer (c'est pour cela que je lui ai réservé un article spécial dans cette série), je ne recommande pas d'essayer de le jouer. Sortir la Dame en h5 est prématuré et après la défense correcte **3...♔e7**, les Noirs pourront déjà prendre l'initiative en chassant la Dame par **4...♘f6**.

En complément de cet article, n'oubliez pas de lire ou de réviser les 4 autres articles de cette série :

[Mater avec une ou deux Tours](#)

[Mater avec une Dame](#)

[Le baiser de la mort](#)

[Le mat du couloir](#)