

Sommaire

Introduction	5
1 Mats en 1 coup	9
2 Mater grâce à un échec double	19
3 Pièce non-protégée = danger	29
4 L'attaque double	39
5 L'enfilade	51
6 L'attaque à la découverte	61
7 Le clouage	71
8 Le clouage en croix	83
9 Le rayon X	93
10 Le danger des pièces non-protégées	105
11 Comment gagner une pièce protégée	115
12 La surcharge	127
13 L'interférence	137
14 Quelle est la menace? (mat et menace directe)	147
15 Quelle est la menace? (attaque à la découverte et clouage)	159
16 Comment parer la menace?	169
17 La contre-attaque	179
18 La défense indirecte	191
19 Les percées de pions (1) : ouvrir des lignes	203
20 Les percées de pions (2) : affaiblir	213
21 Les percées de pions (3) : créer un pion passé	223
22 La promotion	235
23 L'activité des Tours	245
24 L'activité des Fous et des Cavaliers	255
25 Simplifier	265
26 Les finales de pions	275
27 Les finales de Tours	285
28 Les autres finales	295
29 Un coup qui fait plusieurs choses à la fois...	305

30	Mats en deux coups	315
31	Mats en 3 coups	325
32	Mats en 4 coups et plus	335
33	Le mat du couloir	345
34	Combinaisons basées sur le mat du couloir	357
35	Mater avec deux Tours	367
36	Le mat des Arabes	377
37	Mater avec un ou deux Fous	387
38	Le mat à l'étouffée	397
39	Les échecs ne sont pas les dames	409
40	Les échecs ne sont pas les dames (2)	419
41	Sacrifier	429
42	Le sacrifice d'attraction	439
43	Le moulinet	449
44	Peux-tu prendre ?	461
45	Ne vous faites pas enfermer !	471
46	Ne vous faites pas enfermer la Dame !	481
47	Les pièges dans l'ouverture	491
48	Sacrifier la Dame pour mater	501
49	Le sacrifice de dégagement	511
50	Le mat silencieux	521
51	Faire nul par répétition	531
52	Le pat	541
53	Le zugzwang	561
54	La sous-promotion	571
55	Réfléchir hors de la boîte	583
	Index des thèmes	593
	Vocabulaire	599