

Plan du cours

Introduction	3
1 - Vérifier tous les échecs	7
Mats simplifiés	9
Mats en 1 coup	27
Mater grâce à un échec double	37
Pièce non-protégée = danger	47
2 - Repérer et utiliser les éléments tactiques	57
L'attaque double	59
L'enfilade	69
L'attaque à la découverte	79
Le clouage	89
Le clouage en croix	99
Le rayon X	109
Le danger des pièces non-protégées	119
Comment gagner une pièce protégée	129
La surcharge	139
L'interférence	149
3 - Repérer et parer les menaces	159
Quelle est la menace ? (mat et menace directe)	161
Quelle est la menace ? (attaque à la découverte et clouage)	171
Comment parer la menace ?	181
La contre-attaque	191
La défense indirecte	201
4 - Trouver des coups candidats	211
Les percées de pions (1) : ouvrir des lignes	213
Les percées de pions (2) : affaiblir	223
Les percées de pions (3) : créer un pion passé	231
La promotion	241
L'activité des Tours	251
L'activité des Fous et des Cavaliers	261
Simplifier	271
Les finales de pions	281
Les finales de Tours	291
Les autres finales	301
Un coup qui fait plusieurs choses à la fois...	311

5 - Calculer	321
Mats en deux coups	323
Mats en 3 coups	341
Mats en 4 coups et plus	359
Le mat du couloir	369
Combinaisons basées sur le mat du couloir	379
Mater avec deux Tours	389
Le mat des Arabes	399
Mater avec un ou deux Fous	409
Le mat à l'étouffée	419
Les échecs ne sont pas les dames	429
Le sacrifice d'attraction	463
Le moulinet	473
6 - Vérifier son coup	475
Peux-tu prendre ?	477
Ne vous faites pas enfermer !	495
Les pièges dans l'ouverture	513
7 - Chercher un meilleur coup	531
Sacrifier la Dame pour mater	533
Le sacrifice de dégagement	551
Faire nul par répétition	577
Le pat	587
Le zugzwang	613
La sous-promotion	623
Réfléchir hors de la boîte	635